

POSTI E ORE DISPONIBILI PER X TURNO DI SUPPLENZE A.S. 2024/2025

| Codice Scuola | Denominazione                     | Codice Istituto Principale | Insegnamento-Tipo posto  | Posti interni suppl. al 31-08 | Posti interni suppl. al 30-06 | Spezzone Orario al 30-06 |
|---------------|-----------------------------------|----------------------------|--|-------------------------------|-------------------------------|--------------------------|
| TAIS02600R    | I.I.S.S. "LUIGI EINAUDI"          | TAIS02600R                 | A012 - EX DISCIPLINE LETTERARIE NEGLI ISTITUTI DI ISTRUZIONE SECONDARIA DI II GRADO - NORMALE      | 0                             | 1                             | 0                        |
| TAIS038003    | I.I.S.S. "AUGUSTO RIGHI"          | TAIS038003                 | A042 - SCIENZE E TECNOLOGIE MECCANICHE - NORMALE   | 0                             | 0                             | 9.0                      |
| TAIS04100V    | I.I.S.S. "DEL PRETE - FALCONE"    | TAIS04100V                 | ADSS - SOSTEGNO SCUOLA SECONDARIA II GRADO - SOSTEGNO  | 0                             | 1                             | 0                        |
| TAPC10000Q    | LICEO "ARCHITA"                   | TAPC10000Q                 | A013 - DISCIPLINE LETTERARIE, LATINO E GRECO - NORMALE   | 1                             | 0                             | 0                        |
| TAPC10000Q    | LICEO "ARCHITA"                   | TAPC10000Q                 | A048 - EX SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE NEGLI ISTITUTI DI ISTRUZIONE SECONDARIA DI II GRADO - NORMALE | 1                             | 0                             | 0                        |
| TAPS03000T    | LICEO SCIENTIFICO "G. BATTAGLINI" | TAPS03000T                 | A046 - SCIENZE GIURIDICO-ECONOMICHE - NORMALE  | 1                             | 0                             | 0                        |
| TARH08000L    | I.P. "ELSA MORANTE"               | TARH08000L                 | B016 - LABORATORI DI SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE - NORMALE                                   | 0                             | 1                             | 0                        |